**Вопросы для собеседования по предмету "Информатика и ИКТ"**

1. История компьютерных технологий.
2. Информационное общество.

3. Современные виды информационного обслуживания и современные технологии в интеллектуальной деятельности. Примеры применения.

4. Сущность права в области информационной деятельности.
5. Основные понятия: аппаратура и программное обеспечение; технологии, процесс.
6. Техника безопасности в компьютерном классе.
7. Представление информации.
8. Носители информации.
9. Кодирование.
10.Двоичная форма представления информации.
11. Единицы измерения информации.
12. Системы счисления и основы логики.
13. Системы счисления.
14. Двоичная система счисления.
15. Арифметика.
16. Системы счисления, используемые в компьютере.
17.Основные понятия и операции формальной логики.
18. Логические выражения и их преобразования.
19. Построение таблиц истинности логических выражений.
20. Основные арифметические и логические элементы компьютера (регистр, сумматор).
21. Архитектура компьютера и сетей.
22. Основные устройства компьютера, их функции и взаимосвязь.
23. Основные принципы работы компьютера.
24. Типы компьютеров.
25. Локальные и глобальные компьютерные информационные сети, сеть Интернет.

26. Использование компьютера и работа с операционными системами
27. Программное обеспечение компьютера.
28. Системное и прикладное программное обеспечение.
29. Операционная система: назначение и основные функции.

30. Графический интерактивный интерфейс.
31. Файлы и каталоги (папки).
32. Работа с носителями информации.
33. Ввод и вывод данных.
34. Правовая охрана программ и данных.
35. Информационная безопасность.
36. Компьютерные вирусы.

37. Антивирусные программы.

38. Работа с текстовыми редакторами и процессорами
39. Понятие текста и его обработки, основные элементы.
40. Текстовый редактор: назначение и основные возможности.
41. Редактирование и форматирование текста. Оформление документа.
42. Работа с таблицами.
43. Внедрение объектов из других приложений.

44. Технологии обработки графической информации
45. Представление графической информации.
46. Пиксель. Графические примитивы.
47. Способы хранения графической информации и форматы графических файлов.
48. Графический редактор: назначение, пользовательский интерфейс и основные возможности.
49. Графические объекты и операции над ними.

50. Работа с электронными таблицами
51. Электронные таблицы: назначение и основные возможности.
52. Редактирование структуры таблицы.
53. Абсолютная и относительная адресация ячеек.
54. Ввод чисел, формул и текста.
55. Стандартные функции.
56. Основные объекты в электронных таблицах и операции над ними (ячейка, столбец, строка).
57. Построение диаграмм.
58. Использование электронных таблиц для решения задач.

59. Работа с базами данных
60. Понятие базы данных.
61. Системы управления базами данных.
62. Основы проектирования баз данных.
63. Основы работы с базами данных.

64. Электронные презентации
65. Назначение и основные возможности электронной презентации. Основные понятия и действия.
66. Создание презентации.
67. Работа с объектами.
68. Интерактивность презентации.

69. Интернет и электронная почта
70. Типы сетей электронной коммуникации. Адресация в сети.
71. Службы и сервисы сетей. Настройка.
72. Поиск информации в Интернет.
73. Электронная почта. Получение и отправка сообщений

74. Алгоритмизация и программирование
75. Понятие алгоритма: свойства алгоритмов, исполнители алгоритмов, система команд исполнителя. Формальное исполнение алгоритмов.
76. Способы записей алгоритмов.
77. Основные алгоритмические конструкции. Вспомогательные алгоритмы.
78. Переменные величины: тип, имя, значение.
79. Массивы (таблицы) как способ представления информации.
80. Различные языки и технологии программирования.