**Вопросы для собеседования по предмету "Информатика и ИКТ"**

1. История компьютерных технологий.   
2. Информационное общество.

3. Современные виды информационного обслуживания и современные технологии в интеллектуальной деятельности. Примеры применения.

4. Сущность права в области информационной деятельности.   
5. Основные понятия: аппаратура и программное обеспечение; технологии, процесс.   
6. Техника безопасности в компьютерном классе.   
7. Представление информации.   
8. Носители информации.   
9. Кодирование.   
10.Двоичная форма представления информации.   
11. Единицы измерения информации.   
12. Системы счисления и основы логики.   
13. Системы счисления.   
14. Двоичная система счисления.   
15. Арифметика.   
16. Системы счисления, используемые в компьютере.   
17.Основные понятия и операции формальной логики.   
18. Логические выражения и их преобразования.   
19. Построение таблиц истинности логических выражений.   
20. Основные арифметические и логические элементы компьютера (регистр, сумматор).   
21. Архитектура компьютера и сетей.   
22. Основные устройства компьютера, их функции и взаимосвязь.   
23. Основные принципы работы компьютера.   
24. Типы компьютеров.   
25. Локальные и глобальные компьютерные информационные сети, сеть Интернет.

26. Использование компьютера и работа с операционными системами   
27. Программное обеспечение компьютера.   
28. Системное и прикладное программное обеспечение.   
29. Операционная система: назначение и основные функции.

30. Графический интерактивный интерфейс.   
31. Файлы и каталоги (папки).   
32. Работа с носителями информации.   
33. Ввод и вывод данных.   
34. Правовая охрана программ и данных.   
35. Информационная безопасность.   
36. Компьютерные вирусы.

37. Антивирусные программы.

38. Работа с текстовыми редакторами и процессорами   
39. Понятие текста и его обработки, основные элементы.   
40. Текстовый редактор: назначение и основные возможности.   
41. Редактирование и форматирование текста. Оформление документа.   
42. Работа с таблицами.   
43. Внедрение объектов из других приложений.

44. Технологии обработки графической информации   
45. Представление графической информации.   
46. Пиксель. Графические примитивы.   
47. Способы хранения графической информации и форматы графических файлов.   
48. Графический редактор: назначение, пользовательский интерфейс и основные возможности.   
49. Графические объекты и операции над ними.

50. Работа с электронными таблицами   
51. Электронные таблицы: назначение и основные возможности.   
52. Редактирование структуры таблицы.   
53. Абсолютная и относительная адресация ячеек.   
54. Ввод чисел, формул и текста.   
55. Стандартные функции.   
56. Основные объекты в электронных таблицах и операции над ними (ячейка, столбец, строка).   
57. Построение диаграмм.   
58. Использование электронных таблиц для решения задач.

59. Работа с базами данных   
60. Понятие базы данных.   
61. Системы управления базами данных.   
62. Основы проектирования баз данных.   
63. Основы работы с базами данных.

64. Электронные презентации   
65. Назначение и основные возможности электронной презентации. Основные понятия и действия.   
66. Создание презентации.   
67. Работа с объектами.   
68. Интерактивность презентации.

69. Интернет и электронная почта   
70. Типы сетей электронной коммуникации. Адресация в сети.   
71. Службы и сервисы сетей. Настройка.   
72. Поиск информации в Интернет.   
73. Электронная почта. Получение и отправка сообщений

74. Алгоритмизация и программирование   
75. Понятие алгоритма: свойства алгоритмов, исполнители алгоритмов, система команд исполнителя. Формальное исполнение алгоритмов.   
76. Способы записей алгоритмов.   
77. Основные алгоритмические конструкции. Вспомогательные алгоритмы.   
78. Переменные величины: тип, имя, значение.   
79. Массивы (таблицы) как способ представления информации.   
80. Различные языки и технологии программирования.